



## Anforderungen und Aufgabe

Reiterspiele RS7 – geritten u. geführt, Belohnung fischen, Stangenwald und mehr

Teilnehmer: Alle Teilnehmer ab 6 Jahren erlaubt, Handschuhe und geeignetes (festes) Schuhwerk sind Pflicht.

Pferde: Alle Pferde/Ponier ab 4 Jahre erlaubt. Es ist erlaubt, die Pferde oder Ponies mit Reiter zu führen.

Reitplatz: Muss geeignet sein, Größe beliebig.

Filmposition: An beliebiger Stelle in der Bahn mit Blickrichtung Pferd oder außerhalb.

Benötigtes Zubehör: 4 Stangen (oder Softbars, ca. 3 – 4 m lang), 2 Pylone (hier gehen auch Eimer oder ähnliches), ein Regenschirm oder Fahne (oder anderen Gegenstand), ein Eimer mit einem Apfel (und Wasser), ein Tisch und eine Aufstiegshilfe.

Aufgaben: (kann alles im Schritt geritten werden, es kann zwischen den Stationen aber auch getrabt oder galoppiert werden). Es gibt bis zu 6 Punkte für die jeweiligen Übungen, maximal sind also 33 Punkte zu erreichen, der Reiter mit den meisten Punkten gewinnt.

A Richtung C	Führen des Pferdes in die Bahn, bei Station 1 halten und Grüßen.
Station 1 Teil1 5 Punkte max.	Bei Station 1 steht ein Eimer auf einem Tisch, in diesem liegt ein Apfel. Der Reiter muss nun mit dem Pferd in der Hand den Apfel mit seinem Mund aus dem Eimer holen. Der Apfel wird dann auf den Tisch gelegt, das Pferd bekommt den Apfel aber erst später! Für die volle Punktzahl muss in dem Eimer Wasser sein, ohne Wasser max. 4 Punkte möglich. Dann zu Station 2 reiten (geradeaus Richtung C).
Station 2 5 Punkte max.	Bei Station 2 das Pferd an die Aufstiegshilfe stellen und von rechts aufsitzen und das Pferd loben (bis jetzt sollte es stillgestanden haben) und losreiten zu Station 3 (Richtung C, dann nach links abwenden und wieder links abwenden).
Station 3 Teil1 5 Punkte max.	Bei Station 3 zwischen den ersten beiden Stangen vorwärts durchreiten, dann seitwärts und rückwärts durch die mittleren Stangen durchreiten, dann wieder seitwärts und durch die anderen beiden Stangen durchreiten und zu Station 4 reiten (Richtung E/K).
Station 4 6 Punkte max.	Bei Station 4 einen Gegenstand aufnehmen (oder reichen lassen) wie einen Regenschirm oder eine Fahne und damit Richtung Station 5 reiten. Beim Aufnehmen des Gegenstandes sollte das Pferd still stehen bleiben, auch wenn der Schirm geöffnet wird oder die Fahne geschwungen wird, das gibt einen extra Punkt.
Station 5 und 6 2 Punkte max.	Bei Station 5 und 6 außen um die Pylone reiten, nach Station 6 Richtung Stangen zu Station 3 reiten.
Station 3 Teil 2 5 Punkte max.	An Station 3 nun über die Stangen reiten, danach rechts abwenden und bei C auf die Mittellinie rechts abwenden Richtung Station 1.
Station 1 Teil 2 5 Punkte max.	Bei Station 1 anhalten, den Schirm oder Fahne fallen lassen, dann absteigen und das Pferd zum Apfel führen, nun darf das Pferd die Belohnung also den Apfel bekommen und der Reiter grüßt.

